

PNG (Portable Network Graphics) – разработан для передачи растровых изображений по сетям (призван заменить формат GIF).

Сжимает графическую информацию без потерь качества, причем не только по горизонтали, но и по вертикали, что обеспечивает более высокую степень сжатия.

Формат плохо подходит для хранения изображений, подлежащих печати, но хорошо подходит для публикации высококачественной растровой графики в Интернете.

TIFF/TIF (Tagged Image File Format) – позволяет сохранять растровые изображения без потери качества (не использует сжатие, поэтому файлы этого формата имеют очень большой объем).

Разрабатывался как универсальный формат для хранения сканированных цветных изображений.



Формат графического файла (графический формат) – это совокупность информации об изображении и способе его записи в файл.

BMP (Windows Device Independent Bitmap) – создан компанией Microsoft и применяется для хранения растровых изображений, предназначенных для использования в Windows. Формат BMP поддерживается всеми графическими редакторами, работающими под управлением Windows. Без сжатия размер BMP-файла оказывается близок к максимальному.

GIF (Graphics Interchange Format) – разработан в 1987 году для обеспечения сжатия цветных растровых файлов, загружаемых по телефонной линии и в компьютерных сетях.

GIF-файл может содержать не одну, а несколько растровых картинок, которые браузеры могут подгружать одну за другой с указанной в файле частотой.

Так достигается иллюзия движения (GIF-анимация).

JPEG/JPG (Joint Photographic Experts Group) – создан в 1987 г. для хранения фотореалистичных изображений (фотографий) достаточно высокого качества и относительно небольшого размера.

Нежелательно сохранять в JPEG изображения, где важны все нюансы цветопередачи, так как во время сжатия происходит отбрасывание цветовой информации. Поэтому данный формат не используется в полиграфии.